

**AVVISO - 9507, 22/01/2025, FSE+, AGENDA SUD**  
**CANDIDATURA N. 7743**  
**ANAGRAFICA SCUOLA**

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC MONTEPAONE LIDO
Codice meccanografico	CZIC84600B
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA A. PELAGGI N. 1
Provincia	CATANZARO
Comune	MONTEPAONE
CAP	88060
Telefono	0967576548
Email	CZIC84600B@istruzione.it
Sito web	<a href="https://www.icmontepaone.edu.it/">https://www.icmontepaone.edu.it/</a>
Numero Alunni	0
Plessi	CZIC84600B CZAA846018 CZAA846029 CZAA84604B CZEE84601D CZEE84602E CZEE84604L CZMM84601C CZMM84602D CZMM84603E

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

## RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	AGENDA SUD
Istituto	CZIC84600B - IC MONTEPAONE LIDO
Codice candidatura	7743
Importo totale richiesto	€ 49.755,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	4759
Data Delibera Collegio docenti	07/09/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	889/E
Data Delibera Consiglio d'istituto	13/02/2025

## RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - Il puzzle delle competenze 2	€ 49.755,00
<b>TOTALE PROGETTI</b>	<b>€ 49.755,00</b>

## RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese	Happy English	€ 8.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Mi racconto....ti racconto a Gasperina	€ 15.520,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Imparar cantando	€ 12.720,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	'Giocare con la Grammatica Italiana'.	€ 6.795,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	STEAM	€ 6.660,00
<b>TOTALE MODULI</b>			<b>€ 49.755,00</b>

## PROGETTI E MODULI

## Progetto: Il puzzle delle competenze 2

### ESO4.6.A1

### ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - Il puzzle delle competenze 2
Descrizione	<p>Il progetto 'puzzle delle competenze' 2 nasce come prosecuzione di quanto già realizzato nella prima edizione: potenziamento delle competenze chiave degli allievi, con particolare riferimento alle competenze di base, indispensabili per assicurare a tutti gli studenti lo sviluppo di una solida formazione iniziale e per esercitare la piena cittadinanza da parte di ciascun individuo (competenza alfabetica funzionale, competenza multilinguistica, competenza matematica). Il progetto prevede la realizzazione di attività di italiano, matematica, inglese e musica per la scuola primaria destinate a promuovere processi di innovazione metodologica e miglioramento della pratica didattica che tengano conto delle difficoltà di apprendimento degli alunni e che siano capaci di motivarli ponendoli al centro del processo di insegnamento-apprendimento. A partire dall'individuazione delle principali criticità riscontrate nel proprio contesto e avvalendosi di percorsi e attività appositamente selezionate sugli obiettivi curriculari delle discipline, anche in modo interdisciplinare, le attività proposte nei moduli comprendono la progettazione e sperimentazione di pratiche didattiche finalizzate a una riflessione sul curriculum e sulle dinamiche di apprendimento degli alunni. Saranno coinvolte le classi della scuola primaria facendo molta attenzione alle classi destinate ai plessi collinari, maggiormente esposte ai rischi di abbandono e dispersione scolastica</p>
Codice CUP	C14D25000410006
Data inizio prevista	15/03/2025
Data fine prevista	31/07/2025
Numero moduli	5
Importo richiesto	€ 49.755,00

## MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	73269 - Mi racconto...ti racconto a Gasperina
Descrizione	<p>Corso di Comunicazione Visiva e Realizzazione di un Telegiornale Documentaristico/Narrativo</p> <p>Il corso mira a fornire agli studenti le competenze necessarie per la comunicazione visiva e la produzione di contenuti cine-televisivi. Attraverso lezioni teoriche e pratiche, i partecipanti impareranno le tecniche di base della regia, sceneggiatura, riprese e montaggio.</p> <p>Il progetto finale consisterà nella realizzazione di un telegiornale documentaristico/narrativo che racconterà gli eventi significativi della cittadina di Gasperina.</p> <p>Competenze:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Comunicazione in Lingua Madre: Sviluppo delle abilità di comunicazione scritta e orale in italiano.</li> <li>•Competenze Digitali: Utilizzo delle tecnologie digitali per la produzione e l'editing di video.</li> <li>•Competenze Sociali e Civiche: Lavoro di gruppo, condivisione delle responsabilità e rispetto delle opinioni altrui.</li> <li>•Spirito di Iniziativa e Imprenditorialità: Pianificazione e realizzazione di un progetto creativo dall'inizio alla fine.</li> <li>•Consapevolezza Culturale: Comprensione e apprezzamento del patrimonio culturale locale e delle storie della comunità.</li> </ul>
Data inizio prevista	15/03/2025
Data fine prevista	31/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	CZEE84604L
Numero destinatari	20
Numero ore	60
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Mi racconto....ti racconto a Gasperina

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 4.200,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 1.800,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 6.120,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 2.800,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 15.520,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	73271 - Imparar cantando
Descrizione	La lingua qualsiasi essa sia, si apprende meglio attraverso l'ascolto, e le canzoni diventano un ottimo modo per lavorare sui testi, sul ritmo, sulle sillabe e su tutte le altre competenze che costruiscono la conoscenza dell'italiano. Saranno sviluppati gli utilizzi didattici della musica, come stimolo per apprendere. Si partirà dalla conoscenza e dal rafforzamento del gruppo classe o del gruppo come punto di forza. Saranno praticate attività di globalità e attività individuali per ascolto e comprensione orale, comprensione scritta, attività laboratoriali, attività di produzione scritta e potenziamento del lessico.
Data inizio prevista	15/03/2025
Data fine prevista	31/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	CZEE84602E
Numero destinatari	30
Numero ore	60
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Imparar cantando

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 4.200,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 1.800,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 6.120,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 12.720,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	73272 - STEAM

Descrizione

Attività interdisciplinare matematica , scienze , tecnologia e musica Calcoli e concerti vegetali

Le attività saranno incentrate su un nuovo modo di insegnare e scoprire la matematica

Gli alberi possiedono un campo bioelettrico, manifestano un ritmo diurno caratterizzato da un minimo nel primo mattino e un massimo nel pomeriggio, un ritmo annuale con un minimo in aprile e un massimo in settembre. Il loro campo bioelettrico reagisce alle attività fisiologiche interne, alla variazione dell'intensità luminosa, all'elettricità dell'aria e alle variazioni del campo magnetico terrestre, inoltre reagisce alle fasi lunari, nonché al ritmo principale dell'attività solare. Le piante sono capaci di autoregolare le proprie correnti elettriche, infatti ogni specie arborea manifesta caratteristiche proprie. Le correnti elettriche sono influenzate dalla luce, dall'umidità, dai venti, dalla temperatura, da tutta una serie di fattori che ne variano l'intensità. Anche la fotosintesi dipende dalla carica elettrica presente nell'aria. In virtù di ciò le piante creano attorno a sé un capo elettromagnetico che può essere intercettato da dispositivi, appositamente progettati per il Giardino Epicureo, che convertono questa forza, la calcolano e la trasformano in musica. In questo modo le piante possono produrre una melodia che può essere registrata e che varia in base alle condizioni dell'ambiente, alla presenza di animali e persone nelle vicinanze ed alle variazioni climatiche e stagionali. Da qui l'idea di trasformarle in artisti, capaci di comporre musica che può essere utilizzata per produrre performance vegetali, veri e propri concerti di fronte a un pubblico che, interagendo con le piante può influire sulle variazioni di intensità e di armonia. Queste tracce musicali possono essere poi rielaborate da artisti umani che, partendo dalla musica delle piante, possono esibirsi in concerti che si ispirano alla musica prodotta dalle piante. Il rapporto tra la matematica e la musica è stato riconosciuto fin dall'antica Grecia, quando Pitagora iniziò a misurare il suono e i suoi intervalli, rendendosi conto che erano basati su proporzioni precise. La matematica è una forma d'arte e per Pitagora e i suoi seguaci, la musica fu il punto di partenza per sviluppare le proprie conoscenze matematiche: per loro la musica era una forma sonora di aritmetica e geometria. Platone e altri filosofi associarono alla musica il suono dei sette pianeti, accostandola a un'altra scienza, l'astronomia.

La musica quindi, al pari di astronomia, aritmetica e geometria è stata per secoli una delle conoscenze fondamentali con cui

	l'umanità ha cercato di comprendere ed esprimere l'armonia dell'universo. Dalle scale pitagoriche, alla teoria musicale come la conosciamo oggi ai prodotti musicali considerati commerciali, nessuno nega che fare musica richieda non solo creatività, ma una profonda conoscenza del suo linguaggio e delle sue tecniche che sono anche matematici.
Data inizio prevista	15/03/2025
Data fine prevista	31/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	CZEE84602E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### STEAM

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.660,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	73270 - 'Giocare con la Grammatica Italiana'.
Descrizione	<p>Il modulo in oggetto si propone la realizzazione di un percorso laboratoriale volto al potenziamento e approfondimento delle principali regole e strutture grammaticali, all'interno del quale gli allievi percepiscano se stessi come protagonisti attivi di un insegnamento-apprendimento pensato e progettato in maniera ludica, lontano dagli schemi tradizionali. Le parti del discorso e le strutture sintattiche verranno presentate attraverso giochi ed esercizi vari di completamento e il percorso sarà costantemente monitorato attraverso una sorta di valutazione formativa, la quale potrà restituire al docente un feedback sul proprio lavoro e risultare agli allievi un momento funzionale all'apprendimento. Si utilizzeranno metodologie varie d'insegnamento volte a stimolare l'impegno, la partecipazione attiva e, soprattutto, una sana riflessione linguistica.</p>
Data inizio prevista	15/03/2025
Data fine prevista	31/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	CZEE84601D
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### 'Giocare con la Grammatica Italiana'.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.050,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 450,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.795,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese
Titolo modulo	73378 - Happy English
Descrizione	<p>L' apprendimento della lingua inglese è diventato una competenza fondamentale per il successo personale e professionale. Pertanto è essenziale introdurre l'inglese ai bambini sin dalla scuola primaria, affinché sviluppino una solida base linguistica da arricchire negli anni successivi. Il progetto nasce proprio dall'intento di rendere l'apprendimento dell'inglese un'esperienza stimolante e gratificante attraverso attività diversificate che garantiscano a tutti gli studenti di progredire e sviluppare le competenze necessarie.</p> <p>Il progetto promuove l'apprendimento cooperativo tra i bambini, incoraggiandoli a lavorare insieme per favorire lo sviluppo della competenza comunicativa e aiutarli ad utilizzare la lingua inglese in maniera più disinvolta. Le conoscenze da acquisire saranno inserite in situazioni reali ed attività concrete che richiedono l'utilizzo della lingua inglese. L'approccio ludico permetterà ai bambini di mantenere alta la motivazione favorendo un atteggiamento positivo nei confronti della lingua e del suo apprendimento.</p>
Data inizio prevista	15/03/2025
Data fine prevista	31/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	CZEE84604L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEMA FINANZIARIA MODULO

### Happy English

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 8.060,00</b>

## DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei